BiljartPro.nl

BILJARTPRO · TOERNOOIPLANNER

Handleiding: een toernooi opzetten

Stap voor stap door de Toernooiplanner heen - van een leeg scherm tot een uitgespeeld toernooi.

> **Eerst zelf uitproberen?** Op **biljartpro.nl/toernooi/demotoernooi-driebanden** staat een oefentoernooi klaar: 32 deelnemers, acht poules, halverwege de poulefase. Iedereen met een gratis biljartpro-account mag daar uitslagen invoeren, tafels wisselen en de poules opnieuw laten indelen. Je kunt er niets stukmaken - elk kwartier wordt het toernooi teruggezet naar de beginstand, dus ook wat een ander heeft ingevoerd verdwijnt vanzelf. Lees deze handleiding er gerust naast.

1. Inloggen

De Toernooiplanner draait online. Ga naar **biljartpro.nl/toernooiplanner** en klik op **Inloggen**, of ga rechtstreeks naar de app. Je logt in met je gewone biljartpro-account - er is geen apart wachtwoord voor de planner en er valt niets te installeren. Dat betekent ook dat je vanaf elke computer, tablet of telefoon met internet bij je toernooi kunt, en dat je tijdens een toernooi gerust van apparaat wisselt.

Om zelf toernooien aan te maken heeft je club een licentie nodig. Zonder licentie kun je wel gewoon meekijken en toernooien beheren waarvoor je als wedstrijdleider bent toegevoegd (zie punt 8).

2. Een nieuw toernooi aanmaken

Klik op **Toernooien** in het menu en dan op **+ Nieuw toernooi aanmaken**. Je doorloopt vijf korte stappen:

1. **Toernooi** - naam van het toernooi, de discipline (bijvoorbeeld driebanden, libre, pool) en of deelnemers individueel of als koppels spelen. Vul ook de provincie en plaats in: daarmee komt je toernooi op de juiste plek te staan in het openbare overzicht (zie punt 7).
2. **Deelnemers** - vul het verwachte aantal deelnemers in en hoeveel partijen iedereen in de voorronde speelt (leeg laten betekent iedereen tegen iedereen). Speel je over meerdere avonden, vul dan ook het aantal voorronde-dagen in. De poule-indeling wordt hier automatisch op afgestemd, maar is onder "Poule-indeling met de hand aanpassen" ook zelf bij te sturen.
3. **Tafels** - hoeveel biljarttafels er beschikbaar zijn. Dit bepaalt hoeveel partijen er per ronde tegelijk gespeeld kunnen worden.
4. **Spelregels** - beurten per partij (of best-of bij pool/snooker), hoe de voorronde wordt beslist, wat er bij een gelijke stand gebeurt, hoeveel deelnemers uit de poules naar de knock-out gaan en of er om de 3e plaats gespeeld wordt.
5. **Controleren en aanmaken** - een samenvatting van alle keuzes.

Alle instellingen zijn later nog aan te passen via het tabblad "Toernooi-instellingen" op de toernooipagina, zolang de knock-out nog niet is gegenereerd.

3. Deelnemers toevoegen

Ga naar het toernooi en vul bij **Deelnemer toevoegen** (of **Koppel toevoegen**) de naam in. Bij een caramboledicipline kies je of je de moyenne invult of - als die niet bekend is - direct het aantal te maken caramboles; het systeem rekent de moyenne dan zelf uit. Bij pool/snooker is er geen moyenne nodig.

Een deelnemer aanpassen (bijvoorbeeld een tikfout in de moyenne) of afmelden kan altijd via de knoppen achter zijn naam in de deelnemerslijst.

4. Poules genereren en de voorronde spelen

Zijn alle deelnemers ingevoerd? Klik dan op **Poules genereren**. Let op: daarna kunnen er geen deelnemers meer bij, tenzij je de poules opnieuw genereert (dan blijven de deelnemers staan, maar vervallen al ingevoerde uitslagen).

Voer uitslagen in door op een partij in het schema te klikken. De tussenstand van elke poule is direct zichtbaar; wie op basis van de instellingen doorgaat, krijgt het label "door" of "kans".

5. Tafels en arbitrage

Ga naar **Tafels & arbitrage** (link boven op de toernooipagina) om partijen aan een tafel toe te wijzen. Zodra een partij een tafel heeft, stelt het systeem automatisch een arbiter voor uit de deelnemers die op dat moment niet zelf spelen. Je kunt in de keuzelijst iemand anders selecteren, of "Anders (naam invullen)" kiezen en zelf een naam intypen - handig voor een vaste arbiter die niet meespeelt.

Staan er partijen klaar zonder tafel, dan zie je daar bovenaan de toernooipagina en bij de betreffende ronde zelf een duidelijke melding van, met een link naar dit scherm.

6. Van de poules naar de knock-out

Als alle voorrondepartijen gespeeld zijn, verschijnt de knop **Knock-out genereren**. Die loot de knock-out op basis van de actuele poulestanden - is er nog een gelijke stand die eerst beslist moet worden, dan kan dat pas daarna.

In de knock-out telt alleen winnen: wie als eerste zijn te maken aantal caramboles haalt (of de partij/frames wint), gaat door. Elke nieuwe ronde - ook de achtste finale, kwartfinale enzovoort - moet net als de voorronde weer een tafel toegewezen krijgen bij Tafels & arbitrage.

7. Je toernooi openbaar delen

Dit is wat de online versie erbij kan. Zet je toernooi op **openbaar** met de knop op de toernooipagina, dan krijg je een **volglink**. Die deel je met deelnemers en toeschouwers: zij zien het schema, de standen en de uitslagen live meelopen, zonder account en zonder iets te kunnen wijzigen. Handig om in de clubapp of WhatsApp-groep te zetten.

- Een openbaar toernooi komt ook in het overzicht op **biljartpro.nl/toernooiplanner** te staan, gesorteerd op provincie - zo vinden biljarters uit de buurt je toernooi vanzelf.
- Je kunt een **affiche** uploaden - bijvoorbeeld een foto van de A4-poster van het toernooi. Die staat rechts naast de deelnemers op de toernooipagina; wie erop klikt ziet hem groot. Vervangen of weghalen kan daarna gewoon.
- Wil je het toch niet meer delen, bijvoorbeeld na een interne try-out, dan zet je "openbaar" met dezelfde knop weer uit.
- Heeft je club sponsors? Onder het tabblad **Sponsors** op de toernooipagina zet je hun banners (390 × 100 pixels) erbij - gratis, dat zit bij de licentie in. Ze staan op al je openbare toernooipagina's, vier tegelijk; heb je er meer, dan wisselt per bezoek welke in beeld staan.

8. Wedstrijdleiders toegang geven

Wil je het beheer tijdens een toernooi delen, ga dan naar **Wedstrijdleiders** in het menu, vul het e-mailadres van iemands biljartpro-account in en vink aan welke toernooien diegene mag beheren. Heeft die persoon nog geen account, laat hem zich dan eerst gratis aanmelden op biljartpro.nl - je maakt hier geen aparte inlog meer aan, zoals in de oude offline versie.

Een wedstrijdleider kan alles wat nodig is tijdens de speelavond: deelnemers toevoegen, poules en de knock-out genereren, uitslagen invoeren, tafels en arbiters toewijzen en de instellingen aanpassen. Alleen het toernooi verwijderen en een vastgezette uitslag terugdraaien blijven bij de eigenaar.

9. Uitslagen delen en het toernooi afsluiten

Onder een afgeronde poule of ronde staan deelknoppen om het schema als foto via WhatsApp te delen, of als pdf via mail. Is het toernooi helemaal uitgespeeld, dan verschijnt automatisch de eindstand met een podium van de eerste drie plekken.

> Er valt niets bij te werken: iedereen draait altijd de nieuwste versie. Je licentie loopt per jaar; verlengen regel je met ons, en er loopt niets stilzwijgend door. Kom je er niet uit tijdens een toernooi? Mail dan gerust - ook 's avonds.